

REGULAMIN

§1
WSTĘP

1. Niniejszy regulamin określa:

- a) zasady zawierania i realizacji Umowy Rezerwacji Pokoju
- b) zasady płatności
- c) zasady bezpieczeństwa usług
- d) zasady gry
- e) przetwarzanie danych osobowych

które organizuje firma AJM-SG sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu (53-004) przy ul. Kawalerzystów 17/12, KRS 0000776555.

§2
POSTANOWIENIA OGÓLNE - ZASADY ZAWIERANIA I REALIZACJI UMOWY REZERWACJI POKOJU

1. Osoba Rezerwująca zobowiązana jest do zapoznania się przed dokonaniem rezerwacji z treścią Regulaminu oraz do przekazania treści pozostałym uczestnikom gry, w imieniu których dokonuje rezerwacji.
2. Przystąpienie do gry oznacza zapoznanie się z Regulaminem i akceptację jego treści przez wszystkich uczestników gry.
3. Rezerwacji można dokonać przez stronę internetową ww.projektucieczka.pl, przez fanpage Projekt Ucieczka na portalu Facebook, za pośrednictwem portalu lockme.pl, pod numerem telefonu 502-699-572, przez e-mail kontakt@projektucieczka.pl oraz osobiście.
4. Podczas dokonywania rezerwacji należy podać: liczbę uczestników oraz ich imiona i nazwiska, datę i godzinę rezerwacji, numer telefonu kontaktowego, adres e-mail.
5. Po założeniu rezerwacji na adres e-mail wysyłana jest wiadomość potwierdzająca zarezerwowany termin.
6. Rezerwację można odwołać telefonicznie pod numerem 502-699-572 lub przez e-mail kontakt@projektucieczka.pl na minimum 24 godziny przed planowanym terminem rozpoczęcia gry. Jeśli rezerwacja odwołana jest z wyprzedzeniem minimum 24 godzin, opłata jest w całości zwracana. Przy anulowaniu rezerwacji z mniejszym wyprzedzeniem opłata za grę nie podlega zwrotowi.
7. Opłata za grę wnoszona jest przelewem, gotówką lub kartą płatniczą.

§3
ZASADY BEZPIECZEŃSTWA USŁUG

1. Uczestnicy gry powinni przybyć w wyznaczone miejsce o godzinie określonej w rezerwacji.
2. Spóźnienie uczestników o więcej niż 10 minut oznacza anulowanie rezerwacji przez pracownika Projekt Ucieczka.
3. Spóźnienie oznacza możliwość skrócenia gry przez pracownika Projekt Ucieczka o czas odpowiadający czasowi spóźnienia.
4. Na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz palenia, spożywania alkoholu i środków odurzających.
5. Do gry nie mogą przystąpić osoby będące pod wpływem alkoholu lub środków odurzających. Przybycie w miejsce spotkania po wpływie alkoholu lub środków odurzających oznacza anulowanie rezerwacji przez pracownika Projekt Ucieczka.
6. Każdy z uczestników bierze udział w grze na własną odpowiedzialność. Projekt Ucieczka nie ponosi odpowiedzialności za szkody na mieniu i osobie powstałe z winy uczestników, osób trzecich bądź wskutek działania siły wyższej.
7. Do gry nie powinny przystępować osoby cierpiące na klaustrofobię, epilepsję, duszności, mające problemy z sercem lub krążeniem, kobiety w ciąży, osoby będące w trakcie leczenia psychiatrycznego oraz osoby cierpiące na inne schorzenia, które mogłyby mieć wpływ na udział w grze. Projekt Ucieczka nie ponosi odpowiedzialności za pogorszenie się stanu zdrowia Uczestnika gry wynikające z wyżej wymienionych przypadłości.
8. W trakcie gry obowiązuje całkowity zakaz korzystania z telefonów komórkowych, aparatów fotograficznych, kamer czy innych rejestratorów i urządzeń elektrycznych. Istnieje całkowity zakaz rejestrowania obrazu i dźwięku. Każda próba będzie stanowiła podstawę do podejrzenia o próbę kradzieży własności intelektualnej.
9. Zakazuje się wnoszenia i używania jakichkolwiek przedmiotów ostrych lub niebezpiecznych, jak w szczególności: broń, nóż, amunicja, śrubokręty, igły itp.
10. Zakazuje się używania zapalek, zapałniczek lub jakichkolwiek innych źródeł ognia.

§4
ZASADY GRY

1. Gra odbywa się w miejscu wyznaczonym przez Projekt Ucieczka.

2. W grze może jednocześnie uczestniczyć od 1 do 3 graczy.
3. Czas trwania gry: 70 minut.
4. W trakcie gry uczestnicy mają stały kontakt z pracownikiem Projekt Ucieczka.
5. W trakcie gry uczestnicy mają możliwość zakończenia jej w dowolnym momencie i opuszczenia jej miejsca. Oznacza to brak możliwości kontynuowania gry i stanowi obowiązek zapłaty za całość gry.
6. W rozgrywce mogą brać udział jedynie osoby, które mają ukończone 16 lat.
7. Pracownik Projekt Ucieczka jest uprawniony do przerywania gry w poniższych przypadkach:
 - jeśli zachowanie uczestników narusza zasady przyzwoitości, dobrych obyczajów lub współżycia społecznego, jest agresywne lub wulgarnie;
 - w razie niebezpieczeństwa zagrażającego uczestnikom
 - w razie używania przez uczestników gry telefonów komórkowych, aparatów fotograficznych lub innych urządzeń rejestrujących;
 - w razie niszczenia elementów pokoju lub używania ich niezgodnie z przeznaczeniem określonym przez pracownika Projekt Ucieczka;
 - w razie nieprzestrzegania poleceń pracownika Projekt Ucieczka;
 - w razie podejrzenia, że którykolwiek z uczestników gry znajduje się pod wpływem alkoholu lub środków odurzających;

W przypadku przerywania gry w powyższych przypadkach uczestnicy zobowiązani są do uiszczenia pełnej opłaty za grę.

8. Uczestnicy zobowiązani są do dbania o elementy wchodzące w skład pokoju. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za wszelkie uszkodzenia lub zniszczenia przedmiotów i urządzeń w pokoju - wynikające z umyślnego, bądź celowego działania.
9. Zabrania się używania siły fizycznej, która może prowadzić do zniszczenia lub uszkodzenia elementów pokoju.
10. W przypadku jakiegokolwiek zagrożenia uczestnicy gry powinni niezwłocznie powiadomić o tym pracownika Projekt Ucieczka i udać się do wyjścia ewakuacyjnego.
11. Pokój objęty jest monitoringiem, który ma na celu ochronę bezpieczeństwa uczestników gry oraz ochronę mienia.

§5

PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

1. Dane osobowe uczestników gry są zbierane i przetwarzane przez pracowników Projekt Ucieczka zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
2. Osoba rezerwująca pokój wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych. Dane osobowe są przetwarzane w procesie realizacji usługi oraz kontaktu uczestnika z pracownikami Projekt Ucieczka.
3. Oświadczenia dotyczące danych osobowych mogą zostać odwołane przez uczestnika w dowolnym momencie.
4. Administratorem danych jest: AJM-SG sp. z o.o. z siedzibą we Wrocławiu (53-004) przy ul. Kawalerzystów 17/12.
5. Dane osobowe nie są udostępniane osobom trzecim.
6. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych, do ich poprawiania, sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, poprzez skierowanie osobiście takiego żądania lub jego wysłanie na adres e-mail kontakt@projektucieczka.pl.

.....
Data

.....
.....
podpisy uczestników